

Le jeu de guerre

Membres de l'équipe	Rôles
•	
•	
•	
•	
•	
•	

Concepts de votre jeu
•
•
•
•
•

On a besoin de...
•
•
•
•
•

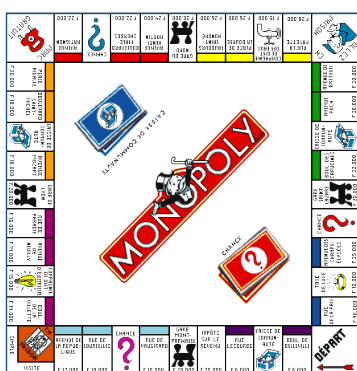
Le nom de notre jeu :

DÉCEMBRE 2010

JEU DE GUERRE

CRÉATION D'UN JEU DE SOCIÉTÉ

ÉVALUATION



Pour conclure le dossier des Deux Grandes guerres mondiales, la tâche consiste à réaliser un jeu. À la manière d'un jeu de société, comme le Monopoly, Serpents et Échelles ou un autre jeu, l'équipe devra produire un jeu semblable mais avec des questions en lien avec les guerres.

Il n'est pas nécessaire d'inventer un nouveau jeu mais de prendre son inspiration sur les jeux existants.

Voici les critères à respecter pour exécuter adéquatement ce travail.

1. Dans le jeu, il doit y avoir des catégories: Première Guerre, Deuxième Guerre et 2 autres sujets de votre choix.
2. Les règles du jeu doivent être claires, simples et visibles (sur une feuille).
3. Le jeu se compose obligatoirement de questions militaires selon les 4 catégories décrites ci-dessous.
4. Les questions seront écrites sur de petits cartons. Les questions seront variées: avec photos ou non, choix de réponses ou non, avec des indices ou non etc.

RESPECT DES CRITÈRES.

RESPECT DE L'ÉCHÉANCIER.
ÉVALUATION PAR LES COÉQUIPIERS.
PERTINENCE DES QUESTIONS

QUATRE CATÉGORIES DE QUESTIONS

Première Guerre mondiale

Deuxième Guerre mondiale

2 catégories de votre choix. Par exemple: armement, les femmes, les militaires etc.

(10 QUESTIONS CATÉGORIE)

PAR

A PRÉVOIR

- Trouver une planche de jeu.
- Trouver des accessoires: cartons, pions, dés...
- Formuler différentes questions. (40 questions)
- Faire des recherches sur internet, livres...